



XPressMath 7 ReadMe

Inhaltsverzeichnis

XPressMath 7 ReadMe.....	3
Einführung.....	4
Systemanforderungen.....	5
Mac OS.....	5
Windows.....	5
Installieren: Mac OS.....	6
Installieren: Windows.....	7
Portieren von PowerMath Supersets: Mac OS.....	8
Portieren von PowerMath Supersets: Windows.....	10
Neue und weiterentwickelte Funktionen.....	11
So kontaktieren Sie Quark.....	14
In Amerika.....	14
Außerhalb Amerikas.....	14
Rechtliche Hinweise.....	16

XPressMath 7 ReadMe

Die XTensions® Software XPressMath erweitert QuarkXPress® um leistungsfähige, ausgeklügelte Satz- und Produktions-Funktionen für Gleichungen zur Darstellung mathematischer Strukturen in hoher Qualität.

Einführung

Die XTensions Software XPressMath erweitert QuarkXPress um leistungsfähige, ausgeklügelte Satz- und Produktions-Funktionen für Gleichungen zur Darstellung mathematischer Strukturen in hoher Qualität. XPressMath bietet folgende Funktionen:

- Umfassende, leistungsfähige Dateneinstellungen
- Globale Bearbeitungsmöglichkeiten
- Zugriff auf Pi-Zeichen und Alternativschriften
- Die Möglichkeit, mehrere Punkte für die vertikale Ausrichtung zu definieren
- Konvertierung von Gleichungen in das JPEG-Format
- ASCII-Import und -Export für die Offline-Eingabe und -Archivierung von Gleichungen
- Macros für die Automatisierung der Erstellung mathematischer Strukturen

Systemanforderungen

MAC OS

Software

- Mac OS® X 10.4.3 (mindestens)
- QuarkXPress 7.31 (mindestens)

Hardware

- PowerPC® oder Intel® Mac

WINDOWS

Software

- Microsoft® Windows® XP mit Service Pack 2 (mindestens)
- QuarkXPress 7.31 (mindestens)

Installieren: Mac OS

So installieren Sie XPress Math unter Mac OS:

- 1 Quit QuarkXPress.
- 2 Drag the contents of the "XTension" folder to the "XTensions" folder in the QuarkXPress application folder.
- 3 Relaunch QuarkXPress.

Installieren: Windows

So installieren Sie XPress Math unter Windows:

- 1 Quit QuarkXPress.
- 2 Drag the contents of the "XTensions" folder to the "XTensions" folder in the QuarkXPress application folder.
- 3 Drag the contents of the "Symbols" folder to the "xnt" folder in the "Symbols" folder in the QuarkXPress application folder.
- 4 Relaunch QuarkXPress.

Portieren von PowerMath Supersets: Mac OS

Um das PowerMath™ Superset auf die XPressMath XTensions Software zu portieren, kopieren Sie bitte nicht die PowerMath Supersets in den Ordner "XPressMath Supersets". Der Ordner "XPressMath Supersets" wird im QuarkXPress Ordner "Preferences" erstellt:

- Im Ordner `[drive]:Users:[user]:Library:Preferences:Quark:QuarkXPress 7.0.`
- Im Ordner "Preferences" im Anwendungsordner von QuarkXPress, falls Sie den Ordner "Preferences" ausdrücklich im Anwendungsordner erstellt haben.

So portieren Sie das PowerMath Superset auf die XPressMath XTensions Software:

- 1** Löschen Sie das von der XPressMath XTensions Software erzeugte Standard-Superset, um sicherzustellen, dass der Ordner "XPressMath Supersets" leer ist.
➔ Wenn Sie auch das Standard-Superset portieren möchten, lassen Sie den eben beschriebenen Schritt aus.
- 2** Öffnen Sie das QuarkXPress Dokument, das unter Verwendung von PowerMath erstellte Gleichungen enthält in QuarkXPress 6.5.
- 3** Sichern Sie das Projekt im Format 6.5.
- 4** Öffnen Sie das Projekt in QuarkXPress 7.
- 5** Führen Sie die ASCII-Export- und ASCII-Import-Operationen mit dem Dokument aus. Die in dem QuarkXPress Dokument verwendeten Supersets werden portiert und automatisch im Ordner "XPressMath Supersets" erzeugt.
➔ Die Ausgabegleichungen, die Sie mit XPressMath erzeugen, können sich leicht von den mit PowerMath erzeugten Gleichungen unterscheiden. Diese Unterschiede treten auf, weil PowerMath ATM-Bibliotheken für die Zusammenstellung von Gleichungen verwendet, die Mac OS X nicht unterstützt. XPressMath verwendet die von Apple empfohlenen ATSUI-Bibliotheken.

Um zu verhindern, dass solche Unterschiede auftreten, nehmen Sie Feineinstellungen vor, die bei verschiedenen Zusammenstellungsverfahren verfügbar sind. Quark® empfiehlt, dass Sie das portierte Superset prüfen, bevor Sie es in einer Produktionsumgebung einsetzen.

Portieren von PowerMath Supersets: Windows

So portieren Sie das PowerMath Superset auf die XPressMath XTensions Software:

- 1 Portieren Sie das PowerMath Superset auf die XPressMath XTensions Software unter Mac OS. Weitere Informationen zur Portierung des PowerMath Superset auf die XPressMath XTensions Software unter Mac OS finden Sie im vorangehenden Abschnitt.
- 2 Öffnen Sie das QuarkXPress Mac OS Projekt unter Windows.
- 3 Führen Sie die ASCII-Export- und ASCII-Import-Operationen mit dem Layout aus.

Die in dem Layout verwendeten Supersets werden portiert und automatisch im Ordner "XPressMath Supersets" erzeugt.

- Im Ordner [Laufwerk]\Dokumente und Einstellungen\[Benutzer]\Anwendungsdaten\Quark\QuarkXPress 7.0.
- Im Ordner "Preferences" im Anwendungsordner von QuarkXPress, falls Sie den Ordner "Preferences" ausdrücklich im Anwendungsordner erstellt haben.

Neue und weiterentwickelte Funktionen

In diesem Abschnitt finden Sie eine Übersicht der in dieser Version der Software enthaltenen neuen und verbesserten Funktionen.

Vier weitere Ebenen für Pi-Zeichen

XPressMath ermöglicht jetzt vier weitere, leere Ebenen für Pi-Zeichen mit 1024 definierbaren Zeichen pro Ebene zum Definieren neuer Tags. In der Dialogbox **Pi-Zeichen** können Sie neue Tags hinzufügen.

Unicode-Unterstützung

Alle Datenfelder unterstützen jetzt Unicode® (mit Ausnahme des Namensfeldes **Superset**).

Glyphenpalette

Sie können die Palette **Glyphen** jetzt zum Aufbauen mathematischer Gleichungen verwenden. Sie können auf die Palette **Glyphen** aus dem Menü **Bearbeiten** zugreifen, nachdem Sie die Dialogbox **Gleichungsaufstellung** geöffnet haben.

JPEG-Export

Es ist jetzt möglich, Gleichungen im JPEG-Format zu exportieren.

➔ BMP- und PICT-Export werden nicht mehr unterstützt.

Verbesserung der Unterschneidung bei der Hoch-/Tief-Platzierung

Wenn Sie ein unterschneidungspaar in der Dialogbox **Hochgestellt/Tiefgestellt Horizontale Platzierung** erstellt haben (**Datei > Hoch/Tief platzieren**), speichert XPressMath jetzt sowohl das Basiszeichen, als auch das hoch- oder tief gestellte Zeichen.

Grundschrift-Import und -Export

Die Grundschriften-Kontext-Importfunktion unterstützt jetzt die Split-Font-Funktionalität. Sie können diese Funktion verwenden, um den in einem bestimmten Teil einer Gleichung verwendeten Schriftschnitt einzustellen. Um beispielsweise alphabetische Zeichen kursiv und numerische Zeichen lateinisch darzustellen, können Sie das Grundschrift-Tag `~cnormal~` verwenden, wie hier gezeigt. (Falls Sie kein Tag angeben, wird standardmäßig `~cnormal~` verwendet.)

NEUE UND WEITERENTWICKELTE FUNKTIONEN

`[&~BASEFONT~[%P%100]~cnormal~abcd20&]`

`[&~BASEFONT~~cnormal~abcd20&]`

Beim Import würde die Gleichung als "*abcd20*" wiedergegeben.

Mit dieser Funktion werden folgende neue Tags eingeführt:

- `~cnormal~` stellt Zahlen in einem normalen Schriftschnitt der Kontextschrift dar und alphabetische Zeichen im kursiven Schriftschnitt der Kontextschrift.
- `~cboldnormal~` stellt Zahlen im fetten Schriftschnitt der Kontextschrift dar und alphabetische Zeichen im fett-kursiven Schriftschnitt der Kontextschrift.
- `~cinormal~` stellt Zahlen in einem kursiven Schriftschnitt der Kontextschrift dar und alphabetische Zeichen im normalen Schriftschnitt der Kontextschrift.
- `~cboldinormal~` stellt Zahlen im fett-kursiven Schriftschnitt der Kontextschrift dar und alphabetische Zeichen im fetten Schriftschnitt der Kontextschrift.
- `~croman~` stellt Text im normalen Schriftschnitt der Kontextschrift dar.
- `~cital~` stellt Text im kursiven Schriftschnitt der Kontextschrift dar.
- `~cbold~` stellt Text im fetten Schriftschnitt der Kontextschrift dar.
- `~cbital~` stellt Text im fett-kursiven Schriftschnitt der Kontextschrift dar.

Falls Sie keinen Stil angeben, wird der Standardstil (`~cnormal~`) verwendet.

Beim Import würde `[&~BASEFONT~text123&]` als "*text123*" dargestellt.

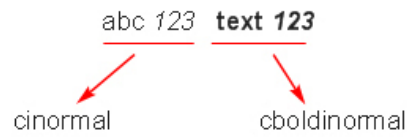
Wenn Sie einen Kontextstil in einer Gleichung anwenden, kombiniert XPressMath diesen Kontextstil mit dem fortlaufenden Kontextstil, wie in der Tabelle unten gezeigt. Die rote Achse stellt den fortlaufenden Kontextstil dar, die blaue Achse den angewendeten Kontextstil und die schwarzen Zellen den resultierenden Kontextstil.

	<code>cinormal</code>	<code>cboldinormal</code>	<code>cnormal</code>	<code>cboldnormal</code>	<code>croman</code>	<code>cbold</code>	<code>cital</code>	<code>cbital</code>
<code>cinormal</code>	<code>cinormal</code>	<code>cbold</code>	<code>cital</code>	<code>cbital</code>	-	-	-	-
<code>cboldinormal</code>	<code>cbold</code>	<code>cboldinormal</code>	<code>cbital</code>	<code>cital</code>	-	-	-	-
<code>cnormal</code>	<code>cital</code>	<code>cbital</code>	<code>cnormal</code>	<code>cbold</code>	-	-	-	-
<code>cboldnormal</code>	<code>cbital</code>	<code>cital</code>	<code>cbold</code>	<code>cboldnormal</code>	-	-	-	-
<code>croman</code>	-	-	-	-	-	<code>cbold</code>	<code>cital</code>	<code>cbital</code>
<code>cbold</code>	-	-	-	-	<code>cbold</code>	-	<code>cbital</code>	<code>cital</code>
<code>cital</code>	-	-	-	-	<code>cital</code>	<code>cbital</code>	-	<code>cbold</code>
<code>cbital</code>	-	-	-	-	<code>cbital</code>	<code>cital</code>	<code>cbold</code>	-

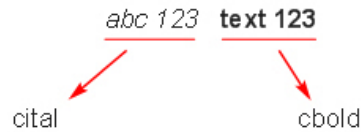
Beachten Sie, dass die Kontextstile `~cnormal~`, `~cinormal~`, `~cboldnormal~`, `~cboldinormal~` und `~croman~` den fortlaufenden Kontextstil überschreiben.

Importbeispiel: Falls der fortlaufende Kontextstil `~cinormal~` ist und der angewendete Kontextstil `~cbold~`, ergibt sich der Kontextstil `~cboldinormal~`. Weitere Import-Beispiele finden Sie unten:

[&~BASEFONT~*cinormal*~abc 123 ~**cbold**~text 123&]



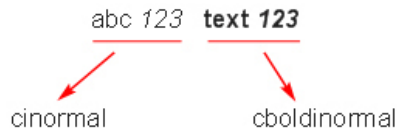
[&~BASEFONT~*cital*~abc 123 ~**cbital**~text 123&]



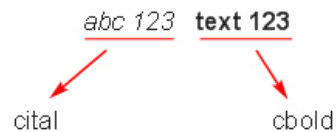
[&~BASEFONT~**cbold**~abc 123 ~*cbital*~text 123&]



Exportbeispiel: Falls der fortlaufende Kontextstil *cinormal* ist und der angewendete Kontextstil *cboldinormal*, ergibt sich der Kontextstil *cbold*. Weitere Export-Beispiele finden Sie unten:



[&~BASEFONT~*cinormal*~abc 123 ~**cbold**~text 123&]



[&~BASEFONT~*cital*~abc 123 ~**cbital**~text 123&]



[&~BASEFONT~**cbold**~abc 123 ~*cbital*~text 123&]

So kontaktieren Sie Quark

Sollten Sie Fragen zur Installation, zum Konfigurieren oder zur Verwendung dieser Software haben, wenden Sie sich bitte an Quark Inc.

IN AMERIKA

Technische Unterstützung erhalten Sie unter 800.676.4575 (montags von 00:00 bis freitags 23:59 Uhr Mountain Time) oder per E-Mail an techsupp@quark.com.

Produktinformationen finden Sie auf der Quark Website www.quark.com oder senden Sie eine E-Mail an cservice@quark.com.

AUßERHALB AMERIKAS

In Europa steht technischer Support per Telefon montags bis freitags zwischen 8:30 und 17:30 MEZ zur Verfügung. Verwenden Sie eine der gebührenfreien örtlichen Nummern:

- **GB:** 0800 032 5714
- **Irland:** 1 800 882 175
- **Dänemark:** 80606008
- **Norwegen:** 800 19517
- **Schweden:** 020 791883
- **Niederlande:** 0800 0200934
- **Luxemburg:** 800 26031
- **Deutschland:** 08000 49 1234
- **Österreich:** 0800 202 182
- **Schweiz:** 0800 178782
- **Belgien:** 0800 80890
- **Frankreich:** 0800 800 798
- **Italien:** 800 917740

- **Spanien:** 900 811 272

Aus Österreich, Belgien, Dänemark, Frankreich, Deutschland, Irland, Luxemburg, den Niederlanden und Großbritannien können Sie auch 00800 1787 8275 oder +41 32 720 14 14 anrufen.

Für E-Mail-Support in Europa verwenden Sie bitte eine der folgenden Adressen:

- **Englisch:** eurotechsupp@quark.com
- **Deutsch:** techsupportde@quark.com
- **Französisch:** techsupportde@quark.com
- **Italienisch:** techsupportit@quark.com
- **Spanisch:** techsupportes@quark.com

In Australien rufen Sie bitte 1 800.670.973 (montags bis freitags von 10:00 bis 19:00 Uhr Sydney Time; AEST) oder senden Sie eine E-Mail an austechsupp@quark.com.

In Japan rufen Sie bitte (03) 3476–9440 (montags bis freitags von 9:00 bis 17:00 Uhr) oder senden Sie ein Fax an (03) 3476–9441 oder besuchen Sie die japanische Website von Quark unter japan.quark.com.

In oben nicht aufgeführten Ländern wenden Sie sich bitte an Ihren Quark Full Service Distributor, wenn Sie technischen Support benötigen. Ein Verzeichnis der Quark Full Service Distributoren finden Sie auf der Quark Website www.quark.com, euro.quark.com oder japan.quark.com.

Produktionformationen finden Sie auf der Quark Website unter euro.quark.com oder japan.quark.com oder senden Sie eine E-Mail an eine der folgende Adressen:

- **Englisch:** eurocservice@quark.com
- **Deutsch:** custservice.de@quark.com
- **Französisch:** custservice.fr@quark.com
- **Italienisch:** custservice.it@quark.com
- **Spanisch:** custservice.es@quark.com

Rechtliche Hinweise

(c)2008 Quark Inc. für Inhalt und Präsentation dieses Materials. Alle Rechte vorbehalten.

(c)1986-2008 Quark Inc. und die Lizenzgeber für die Technologie. Alle Rechte vorbehalten. Durch eines oder mehrere der folgenden US-Patente geschützt: 5,541,991, 5,907,704, 6,005,560, 6,052,514, 6,081,262, 6,947,959 B1, 6,940,518 B2, 7,116,843. Weitere Patente sind angemeldet. Quark Produkte und Materialien unterliegen dem Copyright und anderen Schutzbestimmungen für geistiges Eigentum in den USA und anderen Ländern. Die ungenehmigte Verwendung oder Reproduktion ohne schriftliche Zustimmung von Quark ist untersagt.

QUARK IST NICHT HERSTELLER VON DRITTANBIETER-SOFTWARE ODER ANDERER DRITTANBIETER-HARDWARE (HIER: „DRITTANBIETERPRODUKTE“). SOLCHE DRITTANBIETERPRODUKTE WURDEN WEDER VON QUARK NOCH VON DEN MIT QUARK VERBUNDENEN UNTERNEHMEN ODER IHREN LIZENZGEBERN ERSTELLT, GEPRÜFT ODER GETESTET. (UNTER „MIT QUARK VERBUNDENE UNTERNEHMEN“ IST JEDE PERSON, JEDE JETZT BESTEHENDE ODER KÜNFTIG GEGRÜNDETE FILIALE ODER JURISTISCHE PERSON ZU VERSTEHEN, DIE QUARK ODER IHRE MUTTERGESELLSCHAFT ODER DIE MEHRHEIT DER QUARK-AKTIONÄRE FÜHRT, VON DIESEN GEFÜHRT ODER MIT DIESEN GEMEINSAM GEFÜHRT WIRD SOWIE JEDE PERSON, FILIALE ODER JURISTISCHE PERSON, DIE ZUKÜNFTIG DIESEN STATUS ERWERBEN WIRD).

QUARK, DIE MIT QUARK VERBUNDENEN UNTERNEHMEN UND/ODER DEREN LIZENZGEBER ÜBERNEHMEN KEINERLEI GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICHE NOCH STILLSCHWEIGENDE, HINSICHTLICH DER QUARK PRODUKTE/SERVICES UND/ODER DRITTANBIETERPRODUKTE/SERVICES, IHRER MARKTFÄHIGKEIT ODER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. QUARK, DIE MIT QUARK VERBUNDENEN UNTERNEHMEN UND/ODER DEREN LIZENZGEBER ÜBERNEHMEN KEINERLEI GARANTIE HINSICHTLICH DER QUARK PRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN UND DER DRITTANBIETERPRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN. ALLE ANDEREN GARANTIE, GANZ GLEICH OB AUSDRÜCKLICHE, STILLSCHWEIGENDE ODER KOLLATERALE GARANTIE UND UNABHÄNGIG DAVON, OB DIESE VON DISTRIBUTOREN, EINZELHÄNDLERN, XTENSIONS ENTWICKLERN ODER ANDEREN DRITTANBIETERN STAMMEN, WERDEN VON QUARK, DEN MIT QUARK VERBUNDENEN UNTERNEHMEN UND DEREN LIZENZGEBERN ABGELEHNT, EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF GARANTIE DER NICHTVERLETZUNG UND KOMPATIBILITÄT ODER GARANTIE DAFÜR, DASS DIE SOFTWARE FEHLERFREI LÄUFT ODER DASS FEHLER KORRIGIERT WERDEN

BZW. KORRIGIERT WERDEN KÖNNEN. DRITTANBIETER GEWÄHRLEISTEN MÖGLICHERWEISE BESCHRÄNKTE GARANTIEEN AUF IHRE EIGENEN PRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN. DER BENUTZER MUSS SICH HINSICHTLICH DIESER GARANTIEEN (FALLS VORHANDEN) DIREKT AN DIE DRITTANBIETER WENDEN. EINIGE GERICHTSBEZIRKE, BUNDESLÄNDER ODER PROVINZEN LASSEN EINGESCHRÄNKTE GARANTIEEN NICHT ZU, SO DASS DIE OBIGE EINSCHRÄNKUNG AUF EINIGE BENUTZER MÖGLICHERWEISE NICHT ZUTRIFFT.

QUARK, DIE MIT QUARK VERBUNDENEN UNTERNEHMEN UND/ODER DEREN LIZENZGEBER KÖNNEN IN KEINEM FALLE FÜR BESONDERE, INDIREKTE, NEBEN-, FOLGESCHÄDEN ODER SCHADENERSATZ MIT STRAFWIRKUNG, EIN- ABER NICHT AUSSCHLIESSLICH SCHADEN AUS ENTGANGENEM GEWINN, ENTGANGENER ZEIT, VERLUST VON KAPITAL, DATENVERLUST, HONORARAUSFÄLLEN ODER AUSLAGEN ALLER ART HAFTBAR GEMACHT WERDEN, DIE SICH AUS DER INSTALLATION ODER DER VERWENDUNG DER QUARK PRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN ERGEBEN, UNABHÄNGIG VON JEDLICHER HAFTUNGSLEHRE UND UNABHÄNGIG VON DER URSACHE. FALLS QUARK, DIE MIT QUARK VERBUNDENEN UNTERNEHMEN UND/ODER DEREN LIZENZGEBER, UNGEACHTET DES ZUVOR BESCHRIEBENEN, HINSICHTLICH DER QUARK PRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN ODER DER DRITTANBIETERPRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN FÜR HAFTBAR BEFUNDEN WERDEN, BESCHRÄNKT SICH DER HAFTUNGSBETRAG AUF DEN BETRAG, DER VOM BENUTZER FÜR DIE BETREFFENDE SOFTWARE/DIENSTLEISTUNGEN GEZAHLT WURDE (AUSGENOMMEN SIND DRITTANBIETERPRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN) ODER AUF DEN NACH GELTENDEM RECHT ZULÄSSIGEN MINDESBETRAG, JE NACHDEM, WELCHER BETRAG GERINGER IST. DIESE BESCHRÄNKUNGEN GELTEN SELBST DANN, WENN QUARK, DIE ZWEIGGESELLSCHAFTEN VON QUARK, IHRE LIZENZGEBER UND/ODER IHRE VERTRETER AUF SOLCHE MÖGLICHEN SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDEN. EINIGE RECHTSPRECHUNGEN, STAATEN ODER BEZIRKE ERLAUBEN KEINEN AUSSCHLUSS ODER KEINE BESCHRÄNKUNG VON BEI DER VERTRAGSERFÜLLUNG ENTSTANDENEN SCHÄDEN ODER VON FOLGESCHÄDEN. ALLE ANDEREN EINSCHRÄNKUNGEN UNTER GELTENDEM RECHT, EINSCHLIESSLICH DER VERJÄHRUNG, GELTEN AUCH WEITERHIN.

IN DEM FALLE, DASS EINE ODER MEHRERE DIESER BESTIMMUNGEN NACH GELTENDEM GESETZ NICHT DURCHSETZBAR SIND ODER WERDEN, WERDEN SIE IN IHRER WIRKUNG IN DEM MASSE MODIFIZIERT ODER BESCHRÄNKT, WIE ES NOTWENDIG IST, UM SIE DURCHSETZBAR ZU MACHEN.

DIE VERWENDUNG DER QUARK PRODUKTE UNTERLIEGT DEN BESTIMMUNGEN DER ENDBENUTZER-LIZENZVEREINBARUNG ODER ANDEREN FÜR DIE JEWEILIGEN PRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN ZUTREFFENDEN VEREINBARUNGEN. DIE VERWENDUNG DER QUARK-PRODUKTE UNTERLIEGT DEN BEDINGUNGEN DES ENDNUTZER-LIZENZABKOMMENS ODER ANDEREN GELTENDE ABKOMMEN FÜR SOLCHE PRODUKTE/DIENSTLEISTUNGEN.

Quark, das Quark-Logo, QuarkXPress und XTensions sind Marken oder eingetragene Marken von Quark Inc. und der entsprechenden verbundenen Unternehmen in den USA und/oder anderen Ländern. Mac OS und Apple sind in den USA und anderen Ländern

RECHTLICHE HINWEISE

eingetragene Marken von Apple, Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Unicode ist eine Marke von Unicode, Inc. PowerPC ist eine eingetragene Marke von International Business Machines Corporation. Intel ist eine eingetragene Marke der Intel Corporation. PowerMath ist eine Marke von PowerHouse Software. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.